

第04回の基本課題

演習課題 ex04-1.c

次のような処理を行うプログラム **ex04-1.c** を作成し、kiso2コマンドを用いて提出しなさい。

1. *int* 型変数 \$a1, a2\$ を定義し、\$a1\$ に整数値 65を、\$a2\$ に文字 'A' を代入する。
2. *char* 型変数 \$c1, c2\$ を定義し、\$c1\$ に整数値 66を、\$c2\$ に文字 'C' を代入する。
3. 定義した4つの変数 \$a1, a2, c1, c2\$ それぞれについて、その値を*int*型整数と*char*型(文字型)として *printf()* 関数で出力する。

実行例：

```
t190900@s01cd0542-160:~/kiso2-2019/ex04$ ./ex04-1
a1 は整数値なら 65 であり、文字なら A である
a2 は整数値なら 65 であり、文字なら A である
c1 は整数値なら 66 であり、文字なら B である
c2 は整数値なら 67 であり、文字なら C である
```

[第04回演習課題へ](#)

From:
<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/> - **www-slab.math**

Permanent link:
<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/lecture/kiso2/2018/base04?rev=1538620830>

Last update: **2018/10/04 11:40**

