

第10回の基本課題

ex10-1.c

次の ex10-1.c は、*int*型の *main()* 関数と *void*型の *pr()* 関数の2つの関数を用いた未完成のプログラムソースである。このプログラムソースに *pr()* 関数のプロトタイプ宣言と定義を追加し、「なにも値を返さない関数 *pr()* を実行しました」と出力するプログラム **ex10-1.c** を作成し、kiso2コマンドを用いて提出しなさい。ただし、以下のプログラムソース上の *main()* 関数を書き換えてはならない。

ex10-1.c

```
#include <stdio.h>

/* ここに関数 pr() のプロトタイプ宣言*/

int main() {
    pr();
    return 0;
}

/* ここに関数 pr() の定義*/
```

実行例：

```
t190900@s01cd0542-160:~/kiso2-2019/ex10$ ./ex10-1
なにも値を返さない関数 pr() を実行しました
```

ex10-2.c

次の ex10-2.c は、*int*型の *main()* 関数と *int*型の *sc()* 関数の2つの関数を用いた未完成のプログラムソースである。このプログラムソースに *sc()* 関数の定義を追加し、キーボードから1つの整数値を入力すると、その値を出力するプログラム **ex10-2.c** を作成し、kiso2コマンドを用いて提出しなさい。ただし、以下のプログラムソース上の *main()* 関数を書き換えてはならない。

ex10-2.c

```
#include <stdio.h>

int sc(); // 関数 sc() のプロトタイプ宣言

int main() {
    int a = sc();
    printf("入力された値は %d\n", a);
    return 0;
}

/* ここに関数 sc() の定義*/
```

実行例 :

```
t190900@s01cd0542-160:~/kiso2-2019/ex10$ ./ex10-2
input? 0
入力された値は 0
t190900@s01cd0542-160:~/kiso2-2019/ex10$ ./ex10-2
input? -1
入力された値は -1
t190900@s01cd0542-160:~/kiso2-2019/ex10$ ./ex10-2
input? 99
入力された値は 99
```

[第10回演習課題へ](#)

From:

<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/> - **www-slab.math**

Permanent link:

<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/lecture/kiso2/2018/base10>



Last update: **2019/09/23 13:24**