

## 第02回の基本課題

### 演習課題 ex02-1.c

1. Visual Studio Code などのエディタを用いて、次のような内容のC言語のソースファイル **ex02-1.c**を作成しなさい。

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a;
    printf("整数を入力して下さい:");
    scanf("%d", &a);

    printf("入力された値は %d です。 \n", a);
    return 0;
}
```

2. ソースファイル **ex02-1.c** を Linux 上の端末からCコンパイラ `cc` を用いてコンパイルし、実行ファイル(オブジェクトファイル) **ex02-1** を作成しなさい。
3. コンパイラによって作成された実行ファイル **ex02-1** を端末から実行しなさい。  
実行例：

```
t190900@s01cd0542-160:~/kiso2-2019/ex02$ ./ex02-1
整数を入力して下さい: 9
入力された値は 9 です。
```

4. うまく実行されることが確認できたら、ソースファイル **ex02-1.c** を `kiso2` コマンドを用いて提出しなさい。

[第02回演習課題へ](#)

From:  
<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/> - **www-slab.math**

Permanent link:  
<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/lecture/kiso2/2019/base02>

Last update: **2019/10/03 16:18**

