

演習課題 ex05-2.c

キーボードから整数値 a を入力すると a^3 の値を出力することを繰り返すプログラムを作成しなさい。ただし、入力された a の値が 0 未満のときは繰り返しを終了し、また、 a の値が 3 の倍数のときは何も出力しないものとする。このようなプログラム **ex05-2.c** を作成し、kiso2 コマンドを用いて提出しなさい。

実行例：

```
t190900@s01cd0542-160:~/kiso2-2019/ex05$ ./ex05-2
a? 0
a? 3
a? 6
a? 7
343
a? 8
512
a? 9
a? 10
1000
a? -1
```

From:

<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/> - **www-slab.math**

Permanent link:

<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/lecture/kiso2/ex/ex05-2.c>



Last update: **2019/10/21 12:38**