

演習課題 ex05-4.c

キーボードから整数値 n を入力すると、1 から n までの値を順に出力するプログラムを作成したい。ただし、出力する値が 3 の倍数のときは値の代わりに *Fizz* を出力し、5 の倍数のときは値の代わりに *Buzz* を出力する。また、出力する値が 3 と 5 の倍数のときは、値の代わりに *FizzBuzz* と出力する。このようなプログラム **ex05-4.c** を作成し、`kiso2` コマンドを用いて提出しなさい。

実行例：

```
t190900@s01cd0542-160:~/kiso2-2019/ex05$ ./ex05-4
n? 0
t190900@s01cd0542-160:~/kiso2-2019/ex05$ ./ex05-4
n? -1
t190900@s01cd0542-160:~/kiso2-2019/ex05$ ./ex05-4
n? 16
1
2
Fizz
4
Buzz
Fizz
7
8
Fizz
Buzz
11
Fizz
13
14
FizzBuzz
16
```

From:

<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/> - **www-slab.math**

Permanent link:

<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/lecture/kiso2/ex/ex05-4.c>



Last update: **2019/10/21 12:40**