

## 第02回の復習課題

### 演習課題 ex02-6.c

次のソースファイル **ex02-6.c** は、2つの整数値  $a$  と  $b$  をキーボードから読み込むと、その二乗和  $a^2+b^2$  を計算してその値を画面に出力するプログラムである。ただし、このソースファイル **ex02-6.c** には幾つかの間違いが含まれている。

このプログラムを正しく動作するように修正し、修正したソースファイル **ex02-6.c** を `kiso2` コマンドを用いて提出しなさい。

#### ex02-6.c

```
#include <stdio.h>
int main() int a,b; printf("a の値を入力して下さい:"); scanf("%d", &a);
printf(
"b の値を入力して下さい:"); scanf("%d", b);           printf(
"%d と %d の二乗和は a*a+b*b です。 \n",
a, b); return 0 }
```

実行例 :

```
t180900@s01cd0542-160:~/kiso2-2018/ex02$ ./ex02-6
a の値を入力して下さい: -2
b の値を入力して下さい: 3
-2 と 3 の二乗和は 13 です。
```

[第03回基本課題へ](#)

From:  
<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/> - **www-slab.math**

Permanent link:  
<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/lecture/kiso2/rev02>

Last update: **2018/10/04 14:57**