

macOS のC言語開発環境

macOS は Linux開発の元となった Unix系の流れを汲んでいるため、大きな手間なく Linuxライクな開発環境を準備することができます。

1. ターミナルの起動

macOS 標準のコマンドラインベースのインターフェイスである**ターミナル.app** を起動します。



2. 開発環境のインストール

起動したターミナル上で以下のコマンドを入力すると、自動的に開発環境のダウンロードとインストールが始まります。

```
xcode-select --install
```

もし、すでにインストール済みの場合は、以下のようなエラーが出ますが気にしない。



ターミナル上でccコマンド(C言語コンパイラです)を入力し、

```
cc
```

以下のように「エラー：入力ファイルがありません」と言われたら準備完了です。

```
clang: error: no input files
```

(おまけ) 簡単なC言語のプログラミングソースをコンパイルしてみる

[こちらへ](#)

From:

<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/> - **www-slab.math**

Permanent link:

<https://www-slab.math.ryukoku.ac.jp/lecture/prog2/maccc>

Last update: **2020/09/11 21:37**